

SHARDLOW
SHARDLOW



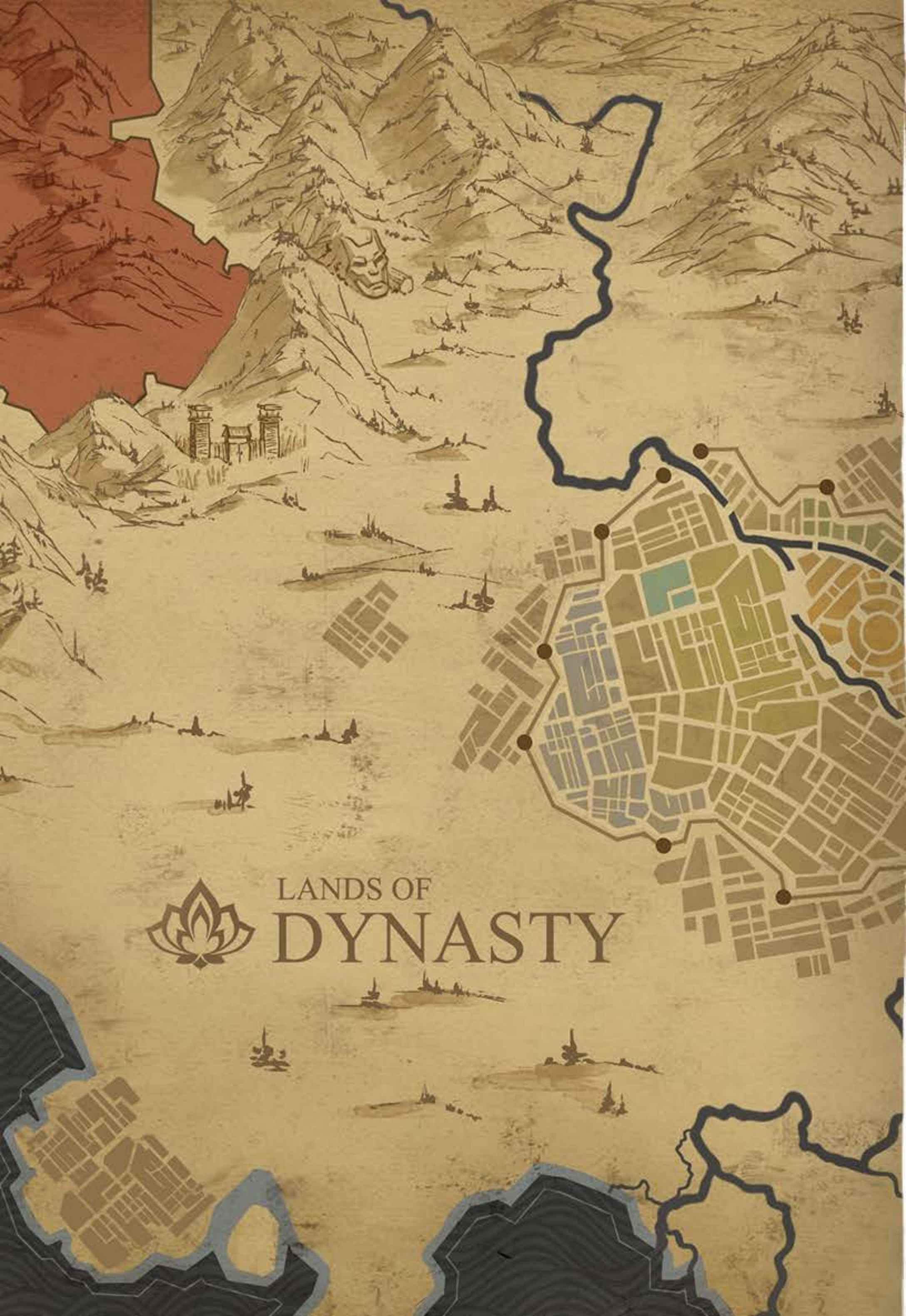
ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В SHADOW FIGHT 3

Мы рады представить вам новую главу вселенной Shadow Fight. Отправляйтесь в путешествие по миру, который стоит на пороге войны. Станьте его легендой и с головой погрузитесь в его тёмные тайны. Надеемся, вы в полной мере насладитесь ключевыми особенностями нашего проекта: интригующим сюжетом, красочной 3D-графикой и анимацией, огромным арсеналом, а также яростными схватками.



СОДЕРЖАНИЕ

3. История
4. О Династии/Кто такая Джун?
5. О Вестниках/Кто такой Иту?
6. О Легионе/Кто такой Маркус?
7. Теневая форма/Теневые приёмы
8. Теневая Сфера/Теневая энергия
9. Карты предметов/Бустерпаки/Сундуки
10. Игровой интерфейс



ИСТОРИЯ

Со времён событий Shadow Fight 2 прошли годы. Люди привыкли к присутствию Теневой энергии в своей жизни и научились использовать её себе во благо - как в бою, так и хозяйстве. Но не все придерживаются столь оптимистичных взглядов. Могущественный Легион готовится к наступлению на земли Династии, чтобы положить конец "Теневой угрозе". Народ Династии же, напротив, считает, что при правильном обращении подобная сила лишь поможет в решении множества насущных проблем.

На фоне конфликта из тени вышла и третья фракция - таинственные Вестники. Эти воины в чёрных одеждах знают о природе Теневой энергии куда больше других, и этот факт одинаково пугает как Династию, так и Легион. Но вскоре появится великий герой, которому суждено открыть тайны каждой из фракций, остановить войну и спасти мир. Каким будет его путь, решать только вам.



ДЖУН

Одна из трёх главных героев игры, спутница и ангел-хранитель игрока. Она верит, что разрешить конфликт Легиона и **Династии** способен лишь главный герой. Несмотря на боевую закалку и опыт, она не прячет эмоций и всегда настроена позитивно.

ЧТО ТАКОЕ **ДИНАСТИЯ**?

Династия - одна из трёх ключевых фракций в игре. Они воспринимают Теневую энергию как полезный ресурс и используют её не только в бою, но и в хозяйстве. Представители этой фракции возвели поединки в ранг искусства - их схватки более всего напоминают танец. Воины **Династии** изящно уклоняются от вражеских атак и отвечают градом быстрых ударов.



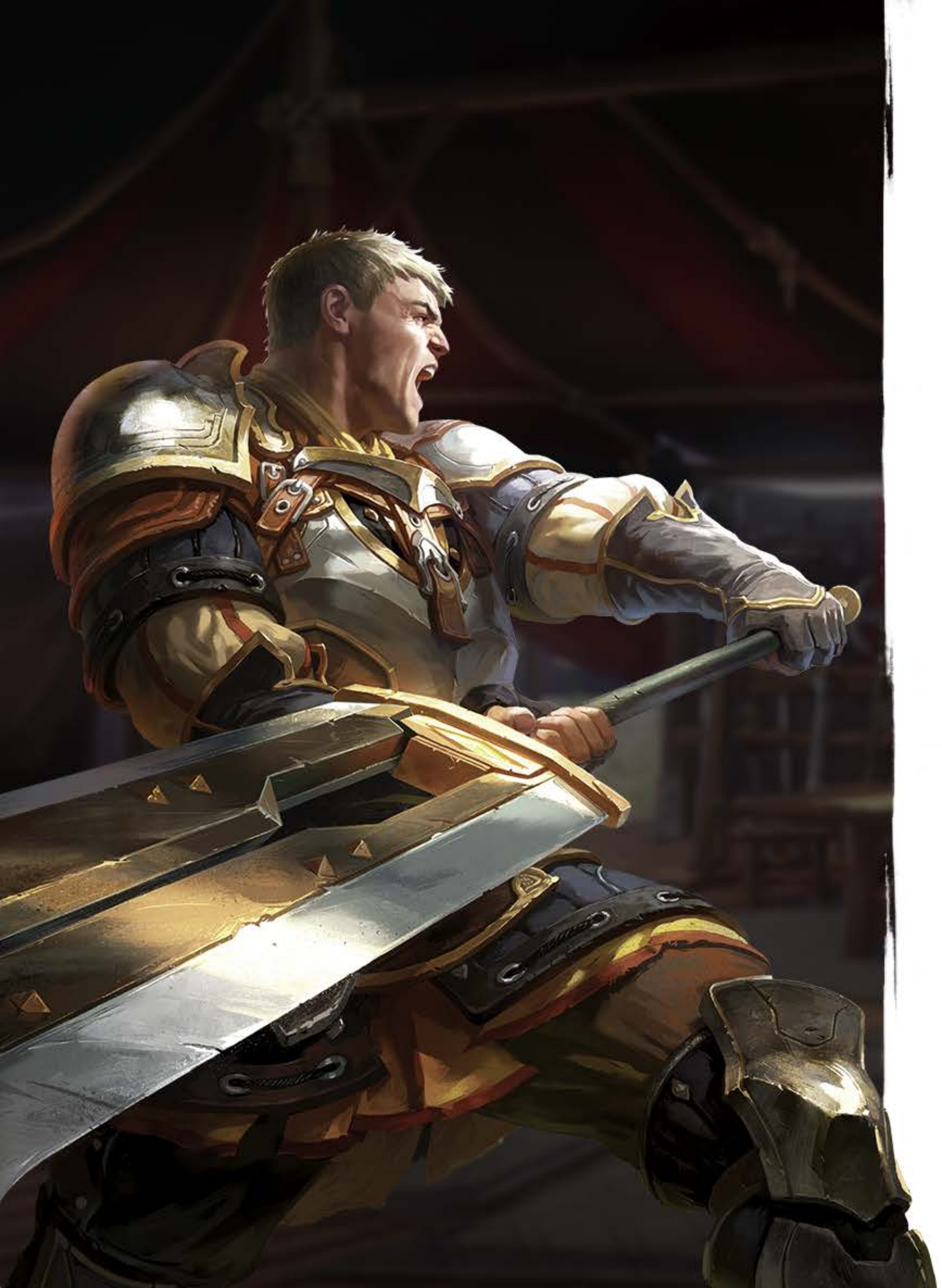
ИТУ

Один из трёх главных героев игры. **Вестник**. Его философия — воплощение всех гуманистических идей фракции. Иту молод, но уже знает о Теневой энергии куда больше остальных и умеет сохранять хладнокровие в критических ситуациях.

КТО ТАКИЕ **ВЕСТНИКИ**?

Вестники - одна из трёх ключевых фракций в игре. Они занимаются исследованием Теневой энергии и путей её мирного использования на благо человечества.

Вестники тщательно охраняют свои секреты и предпочитают одиночество. Про них придумывают различные страшилки и стараются обходить стороной.



МАРКУС

Гордый идеалист с характером.

Маркус - идеальный солдат. Он слепо предан **Легиону** и готов защищать его честь и жизни своих людей до последнего вздоха. Но вскоре его железным принципам придётся пройти суровую проверку. Маркус должен будет выбрать, на чьей он стороне.

ЧТО ТАКОЕ **ЛЕГИОН**?

Легион - одна из трёх ключевых фракций в игре. Их цель - уничтожить Теневую энергию. Жёсткая дисциплина, милитаризм - это отличительные особенности фракции. **Легионеры** грубы и неуклюжи. В бою их защиту очень трудно пробить, также как и парировать удары, которые они наносят своему противнику.



ТЕНЕВАЯ ФОРМА

По ходу боя у игрока накапливается шкала Теневой энергии. Когда она заполнится, он может перейти в Теневую форму - состояние, в котором становятся доступны уникальные приёмы.

ТЕНЕВЫЕ ПРИЁМЫ

Особая способность игрока в Теневой форме. Теневые приёмы обладают огромной мощностью, выглядят крайне эффектно и способны даже нарушать законы физики.



ТЕНЕВАЯ СФЕРА

Могущественный артефакт, содержащий частицы Теневой энергии. Одно прикосновение к сфере даёт её обладателю огромный теневой потенциал и боевую мощь. Многие опасаются, что сфера может быть использована в разрушительных целях, если попадёт в неправильные руки.

ТЕНЕВАЯ ЭНЕРГИЯ

Несмотря на события Shadow Fight 2, частицы Теневой энергии всё ещё остаются в мире игры. Но люди научились использовать её с пользой. С её помощью воины становятся сильнее, быстрее и выносливее. Они также обрели способность проводить особые приёмы, которые нарушают законы физики.



КАРТЫ ПРЕДМЕТОВ

Предметы в игре представлены в виде карт. Если игроку выпадают карты одного номинала, их эффект складывается - и уровень повышается. Чем он выше, тем лучше параметры предмета (атака, защита и т.п.).



БУСТЕРПАКИ

Бустерпаки прокачивают оружие и доспехи. Внутри - 5 случайных карт предметов, которые варьируются по степени редкости и силы.



СУНДУКИ

Сундуки выпадают в дуэлях. В них игрок может найти карты предметов, монеты и кристаллы. На открытие сундука требуется несколько часов.

ИГРОВОЙ ИНТЕРФЕЙС

